

カラー制御画面 取扱説明書

1. カラー制御画面の起動と終了

カラー制御画面は、カラー操作用ノートパソコンを使用します。

1) カラー制御画面を起動する

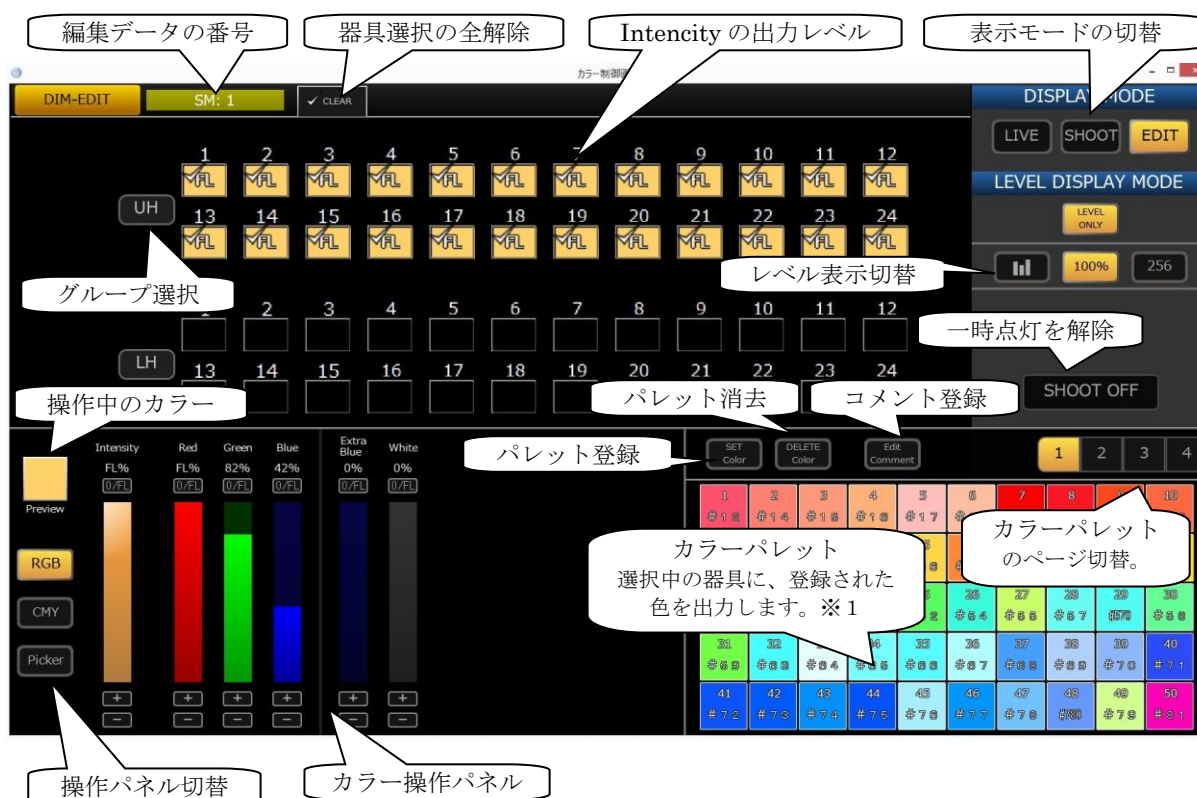
- ①パソコンの電源をONすると「カラー制御画面」が自動起動します。

2) カラー制御画面を終了する

- ①カラー制御画面の【×】鈕をクリックします。

※「SHOOT OFF」鈕がフリッカしている場合は、鈕を押して消灯させます。

2. 画面各部の説明



※1 パレット番号1～59は、ウルトラカラーを登録しています。

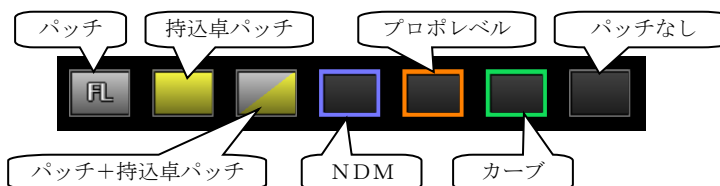
1) DISPLAY MODE

- 【LIVE】 出力レベル・カラーを確認します。
- 【SHOOT】 一時点灯操作を行います。
- 【EDIT】 CUE、SM、EFのデータ編集を行います。

2) LEVEL DISPLAY MODE

【LEVEL ONLY】 器具枠の背景に出力中の色を表示します。

モードを解除すると、背景色・枠でIntencityのパッチ内容を表示します。



【|||】

出力レベルをバーで表示します。

【100%】

出力レベルを0～100の100段階で表示します。

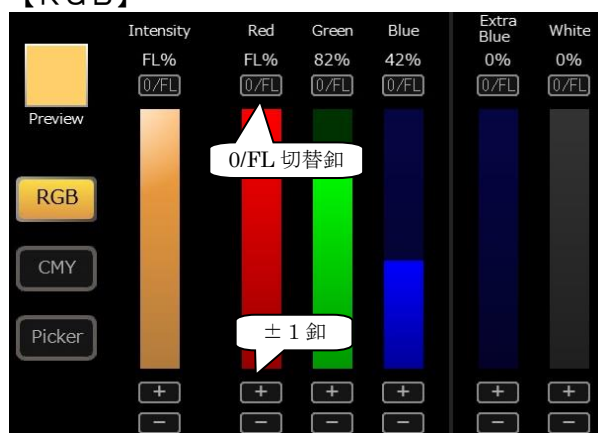
【256】

出力レベルを0～255の256段階で表示します。

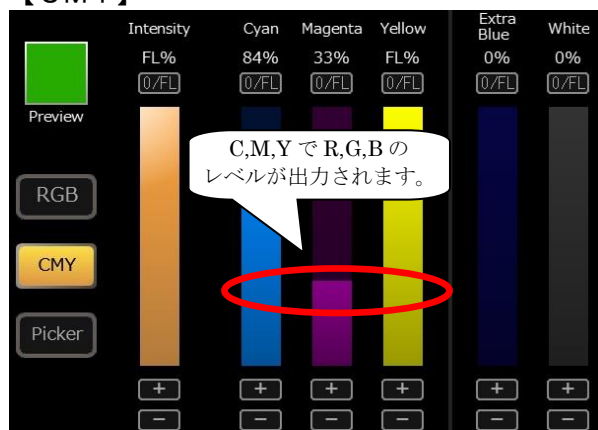
※0は表示されません。100%はFLと表示されます。

3) カラー操作パネル

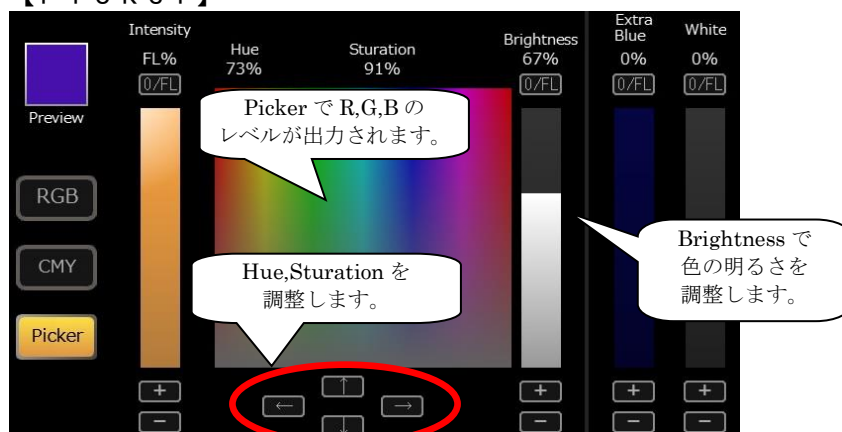
【RGB】



【CMY】



【Picker】



3. 出力レベル・カラーを確認する

- ①DISPLAY MODEの【LIVE】釦を押します。

4. 一時点灯（SHOOT）をする

- ①DISPLAY MODEの【SHOOT】釦を押します。
- ②器具を選択します。
- ③カラーエンコーダやパレットより色を指定します。
 ※パッチが入っていない器具は、出力されません。
 ※SHOOT操作は、CUEやSMなどの出力より優先されます。
 ※【SHOOT OFF】釦でSHOOT操作によって出力した明かりのみ消灯します。

5. CUE、SM、EFにライブ記憶する

- ①SHOOT操作で明かりを出力します。
- ②調光卓のパネルにて記憶をします。
 CUEの場合
 LIVE画面やプリセット用SETTINGパネルにて、CUE番号を指定し、記憶します。
 SMの場合
 SMパネルにて、【LIVE REC】釦を押し、対象SMの記憶釦を押します。
 EFの場合
 EFFECTパネルにて、EFとSTEP番号を指定し、記憶します。

6. CUE、SM、EFを編集する

- ①調光卓のパネルにてEDIT操作を行う
 CUEの場合
 プリセット用のSETTINGやPLAYBACKパネルでCUE番号を指定し、【EDIT】釦を押します。
 SETTINGパネルのSTAGEやBLIND画面釦の2度押しで、EDIT操作を行う事もできます。
 SMの場合
 SMパネルにて、修正するSMの【EDIT】釦を押します。
 EFの場合
 EFFECTパネルにて、修正するEFとSTEP番号を指定し、【EDIT】釦を押します。
 ※EDIT操作を行うと、カラー制御画面はEDIT表示に切り替わります。
- ②カラー制御画面にて、器具を選択し修正します。
 ※プリセットフェーダで一致修正を行う事もできます。
- ③EDIT操作を行ったパネルにて、記憶をします。

7. カラーパレットの登録・編集をする

1) カラーの登録・変更をする

- ①カラー操作パネルで色を指定します。
- ②カラーパレットの【SET Color】釦を押します。
- ③登録するパレット釦を押します。
 ※登録済のパレット釦を押すと、色を変更できます。
 ※Intensityを除いたレベルが登録されます。

2) コメントの登録・変更をする

- ①カラーパレットの【Edit Comment】釦を押します。
- ②コメントを登録するパレット釦を押します。
- ③【Edit Comment】釦の横にコメント入力の吹き出しが表示されているので、コメントを入力し、パソコンの【ENTER】釦で決定します。
※コメントが登録済みのパレットを選択すると、コメントを変更できます。
※コメントは最大6文字です。
※カラーが登録済のパレットにコメントが入力できます。

3) 登録を消去する

- ①カラーパレットの【DELETE Color】釦を押します。
- ②消去するパレット釦を押します。
※コメントも消去されます。

8. カラーパレットを初期状態に戻す

- ①SETUP用PCの「DATA CLEAR画面」を表示します。
- ②「COLOR PALETTE」の項目を選択します。
- ③【F1（クリア）】釦を押し、【Enter】釦で実行します。
※パレット番号1～59はウルトラカラー、59以降は登録無しとなります。

9. カラーパレットの保存・読み出し

- ①SETUP用PCの「SAVE & LOAD画面」で行います。
カラーパレットデータのみを保存・読み出しする場合は、データ項目の「カラーパレットデータ」を選択します。